### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

* LikeRated -
* PostsCounter -

### תבנית מס' 1 – Singleton

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 2 – Factory Method

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

בחרנו להשתמש בתבנית הנ"ל מכיוון שישנה בתוכנית משפחה פולימורפית של טפסים שהיצירה שלהם נעשת ב-Client.

* אופן המימוש:

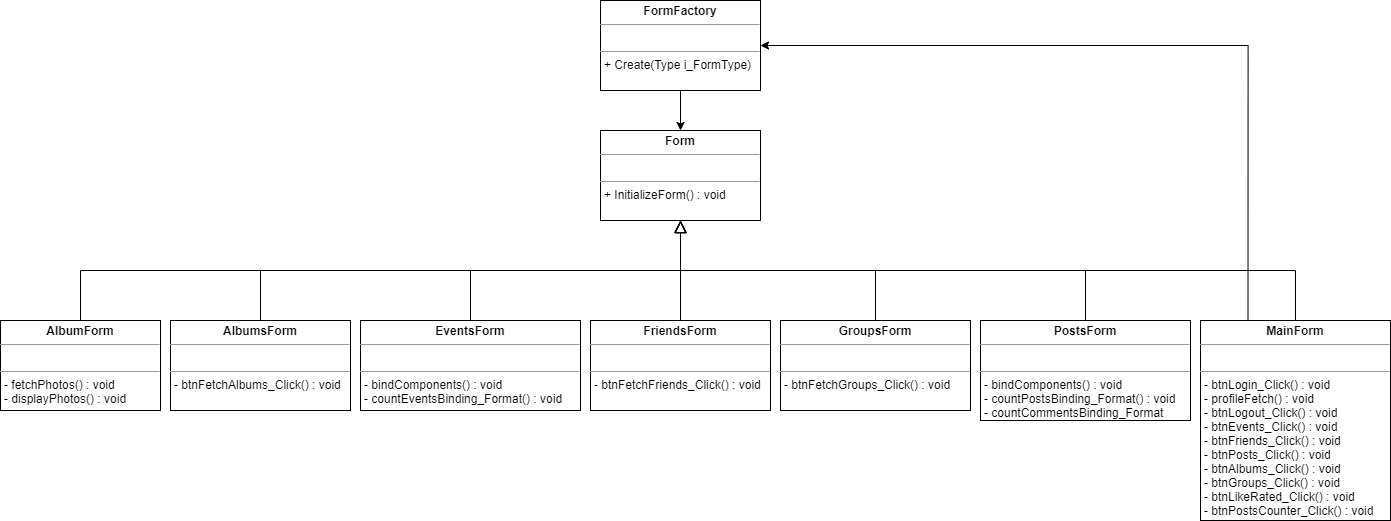
יצרנו מחלקה חדשה שאחראית על יצירת הטפסים המחלקה החדשה נקראת FormFactory ובתוכה מטודה אחת סטטית שמקבלת שני פרמטים שלפיהם יוצרת את הטופס המתאים. כתוצאה מכך המחלקה לא מכירה את האוביקטים שהיא יוצרת ואת תהליך היצירה שלהם.

המחלקה MainForm היא המחלקה המייצגת את תפקיד ה Clientובאמצעות שימוש במטודה המתאימה נחליף בין הטפסים.

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram



המקבילה ל-Product היא: Form

המקבילות ל-ConcreteProduct הן: AlbumForm, AlbumsForm, EventsForm, FriendsForm, GroupsForm, PostsForm, MainForm.

המקבילה ל-ConcreteCreator היא: FormFactory

### תבנית מס' 3 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם